ХОДЫ БЕЗДОМНОГО

Выглядит как зомби (специальный ход): ты выглядишь как зараженный, ты одет как зараженный, ты даже пахнешь как зараженный… ты уверен, что ты не заражен?
В любом случае, когда ты идешь на территорию зараженных, ты не рискуешь.
Но когда ты идешь на территорию выживших, ты рискуешь быть принятым за зараженного.

Тележка из супермаркета: весь свой хабар ты возишь с собой в тележке или прячешь в тайниках. Ты можешь носить с собой сколько угодно припасов, при условии, что ты можешь пройти туда со своей тележкой.

Бродяга (специальный ход): ты привык жить на улице и питаться чем попало. Вместо проверки здоровья ты можешь просто потратить 1 единицу продуктов и считай проверку успешной.

Зараза к заразе не липнет: при проверке болезни получи +1.

Опыт выживания: ты точно знаешь, что еще можно есть, а что уже нет. Игнорируй штрафы нищеты при поиске ресурсов.

Одиночка: когда ты действуешь один и никого рядом нет, получи +1.

Алкоголик: ты не дурак выпить. Когда ты пьян - получи +2 к шустро и решительно (максимальное +3). Но когда ты не имеешь возможности выпить, ты получаешь -1 ко всем броскам.

Незаметный (специальный ход): в критической ситуации можешь прикинуться шлангом. Если тебя не воспринимают как основную или единственную угрозу, то про тебя просто забудут - беги на все четыре стороны.

Недоверчивый: когда кто-то хочет повысить историю с тобой, действуй 3d6+решительно

- На 14+ ты сам решаешь, кто повысит историю - он с тобой или ты с ним
- На 11-13 ты сам решаешь, кто повысит историю - он с тобой или Нечто с ним
- При провале и он и Нечто повышают историю с тобой.